



ISTITUTO COMPRESIVO VALLE STURA

SCUOLA DELL'INFANZIA - PRIMARIA - SECONDARIA 1° GRADO

Piazza 75 Martiri, 3 - 16010 MASONE (GE)

Tel. 010 926018 - Fax 010 926664

E-mail: geic81400g@istruzione.it - www.icvs.edu.it

Prot. n. 1163/IV.5-L

Masone, 23.05.2023

Al Sito Web dell'Istituto
Alla piattaforma FUTURA
Agli atti

Oggetto: **Relazione finale DS** progetto PNSD-PNRR avviso pubblico prot. n. 10812 del 13 maggio 2021 'Spazi e strumenti digitali per le STEM'. Decreto direttoriale 20 luglio 2021, n. 201. D.M. Istruzione 22 luglio 2021, n. 224.

Titolo progetto	Totale autorizzato progetto	CODICI
STEM: SCHOOL'S FUTURE	16.000,00	CUP_C19J21044970001 CIG_Z4937F8C22

L'avviso pubblico AOODGEFID/0010812 del 13 maggio 2021 per la realizzazione di spazi laboratoriali e la dotazione di strumenti digitali per l'apprendimento delle STEM emanato dal Ministero dell'Istruzione, ha permesso di dotare la Scuola Primaria di Masone dei seguenti materiali:

1	n. 1 Lego education SPIKE PRIME Set plus 24 studenti
2	n. 1 BLUE-BOT Class pack nuova versione
3	n. 1 Carte CODYROBY – Set per la classe
4	n. 1 Fotocamera a 360° 5,7 K RICOH THETA X (60 MPX)
5	n. 1 Stampante CAMPUSPRINT 3D 4.0

Firmato digitalmente da IVANA OTTONELLO

6	n. 2 Gruppi 4 tavoli Tinkering e Maker space
7	m. 1 Drone DJI Tello EDU
8	n. 10 Makeblock – Codey Rocky – New education

Per un totale di Euro 16.000

I materiali sono stati collocati in uno spazio dedicato e con alcuni supporti mobili per facilitarne lo spostamento in tutte le aule che ospitano le classi.

La dotazione ha consentito di rendere più sistematiche le attività STEAM in tutte le classi, anche grazie al trasferimento di buone pratiche che mettono al centro l'apprendimento attivo e collaborativo.

Gli obiettivi delle attività proposte sono

- Porre al centro degli apprendimenti l'alunno e la formazione per competenze, sviluppando problem solving, imprenditorialità spirito di giudizio, personalità.
- Promuovere l'apprendimento cooperativo attraverso attività laboratoriali di progettazione
- Utilizzare la robotica e il coding integrati ad esperienze di apprendimento significative
- Promuovere flipped classroom, peer to peer e cooperative learning
- Promuove la trasversalità delle discipline
- Coinvolgere le motivazioni e le inclinazioni degli studenti

Le esperienze compiute ad oggi costituiranno la base di partenza per la progettazione per i prossimi anni scolastici, così come definito nelle linee di indirizzo del Ptof.

Il Dirigente Scolastico
dott.ssa Ivana Ottonello